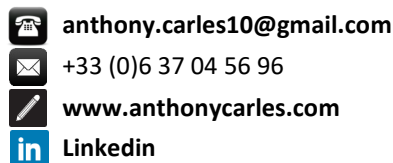


Anthony CARLES

Junior Game et Level Designer

En recherche d'emploi, disponibilité immédiate.



Le bourg, 12320 Sénergues
Apte à déménager
Permis B
Passeport en cours de validité

OBJECTIF: Affiner mes connaissances au contact d'une équipe expérimentée, motivée et créative. Toujours prêt à relever de nouveaux défis !

EXPERIENCES

Juillet 2016 – Juin 2018 : Game Designer à **LIBELLUD DIGITAL** à Poitiers (France).



Projet : Dixit World (iOS, Android) | **Projet JCC** (iOS, Android, PC)

Dixit World: Réalisation du design du core gameplay, de l'UI et de plusieurs modes de jeu. Organisation des réunions de fin de sprints hebdomadaires et support en management. Rédaction de la documentation design.

Projet JCC: projet de jeu de cartes à collectionner en ligne annulé. Design et implémentation des cartes ainsi que de plusieurs modes de jeux via un éditeur maison. Entretien technique régulier de l'éditeur.

Juin – Septembre 2015 : Game et Level Designer à **FISHING CACTUS** à Mons (Belgique).



Principaux projets : Epistory (PC) | Shift Dx (3DS)

Réalisation de documentation, mécaniques et prototypes pour les productions en cours. Réalisation de plans, LD et mise en production de celles-ci. Soutien varié aux productions (Benchmark, QA, localisation, assistant producing). Participation aussi bien à des projets en préproduction qu'en production ou post production.

Étés 2011 - 2014 : Emplois d'été

- 2011 à 2013: Préposé municipale au stationnement à Conques (France).
- 2011, 2012, 2014: Caissier et technicien de surface aux piscines de Saint-Cyprien-sur-Dourdou et Marcillac-Vallon.

FORMATIONS

2011 – Juin 2016 : Master de Management et Game Design | **Supinfogame Rubika** | Valenciennes (59)

Supinfogame est une école spécialisée dans le jeu vidéo. Les étudiants participent à la réalisation de projets en partenariat avec des entreprises dans le cadre de semaines intensives.

2008 – Juin 2011 : Baccalauréat scientifique - mention AB | **Lycée Ferdinand Foch** | Rodez (12)

Obtention d'un Baccalauréat S-SVT spécialité Mathématiques, mention assez bien.

COMPETENCES

★★★★★ Maitrise approfondie ★★★★★☆ Peut produire du contenu final ★★★★★☆ Peut fournir du support

Formalisation / Management

Word ★★★★★
Publisher ★★★★★
Excel/Visio ★★★★★☆
PowerPoint ★★★★★
Hansoft/Jira ★★★★★☆

Vidéo

Premiere ★★★★★☆
After Effect ★★★★★☆

Level Design / Building

Unity (2D /3D) ★★★★★☆
Unreal Engine 4 ★★★★★☆
SketchUp ★★★★★☆
Construct2 ★★★★★☆

Art

Photoshop ★★★★★☆
Illustrator ★★★★★☆
Flash ★★★★★☆

Compétences personnelles

Organisation ★★★★★☆
Créativité ★★★★★
Rigueur ★★★★★
Travail en équipe ★★★★★☆
Autonomie ★★★★★☆

Langues

Anglais : compétence professionnelle (C1)
Espagnol : niveau scolaire (à réactiver)

CENTRES D'INTERETS

- **Jeux vidéo :** Hearthstone, Clash Royale, Knife Hit, Roller Coaster Tycoon , Pokémon, Rayman, Pinball FX2, TrackMania, Plants vs Zombies, Super Meat Boy, Mini Metro...
- **Jeux de société et de cartes :** Yu-Gi-Oh!, Las Vegas, Labyrinthe, Insider, échecs, domino, Poker, Black Jack...
- **Autres :** Films, bandes dessinées, séries (science fiction ou les sitcom), musique (rock ; joue de la guitare), divertissements télévisuelles, lecture (astronomie et sujets politiques)...